



REGULAMIN

I. CEL IMPREZY

Celem VARSOVIADY jest popularyzacja sportu i kultury fizycznej wśród studentów pierwszego roku studiów uczelni warszawskich i województwa mazowieckiego.

II. ORGANIZATOR

Organizatorem VARSOVIADY jest Akademicki Związek Sportowy Warszawa przy współpracy Akademii Wychowania Fizycznego w Warszawie oraz warszawskich Klubów Uczelnianych AZS i Studiów WFIS.

III. PROGRAM IMPREZY

60. VARSOVIADA rozgrywana będzie w następujących dyscyplinach sportowych:

1. Koszykówka 3x3 kobiet,
2. Koszykówka mężczyzn,
3. Piłka siatkowa kobiet i mężczyzn,
4. Futsal mężczyzn,
5. Biegi przełajowe kobiet i mężczyzn,
6. Pływanie kobiet i mężczyzn,
7. Ergometr wioślarski kobiet i mężczyzn,
8. Tenis stołowy kobiet i mężczyzn,
9. Trójbój Rektorski.

Warunkiem rozgrywania zawodów w grach zespołowych jest zgłoszenie się minimum 4 zespołów.

IV. TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW

1. Finał 60. VARSOVIADY odbędzie się w dniu 11 listopada 2023 r. na obiektach sportowych Akademii Wychowania Fizycznego w Warszawie przy ul. Marymonckiej 34 oraz Wojskowej Akademii Technicznej ul. Kartezjusza 1. Eliminacje zostaną przeprowadzone w dniach 4-10 listopada 2023 r. na obiektach sportowych warszawskich uczelni oraz Parku Kultury „Powsin”.
2. Program minutowy zawodów zostanie zamieszczony w komunikacie nr 2. Komunikat będzie zamieszczony na stronie www.varsoviada.azs.waw.pl do poniedziałku 6 listopada 2023 r.

V. ZASADY UCZESTNICTWA

1. W VARSOVIADZIE mogą uczestniczyć:
 - a) studenci I roku studiów pierwszego stopnia (po raz pierwszy przyjęci na studia) mazowieckich uczelni wyższych.
 - b) Rektorzy Uczelni woj. mazowieckiego lub przedstawiciele władz uczelni rekomendowani przez Rektorów (Prorektorzy, Dziekani lub Prodziekani).
2. W grach zespołowych dana Uczelnia może zgłosić po jednym zespole do każdej dyscypliny. W konkurencjach indywidualnych Uczelnia może zgłosić dowolną liczbę zawodniczek i zawodników.
3. Warunkiem przystąpienia do rywalizacji jest okazanie ważnej legitymacji studenckiej (lub innego dokumentu potwierdzającego statut studenta pierwszego roku) oraz w przypadku gier zespołowych wypełnionego i podpisanego druku zgłoszenia ostatecznego.
4. W pływaniu jedna zawodniczka/jeden zawodnik może startować w dwóch konkurencjach indywidualnych oraz w sztafecie.

VI. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji materiału foto/wideo z rozgrywek na stronie internetowej oraz w mediach społecznościowych należących do organizatora. Startując w zawodach uczestnicy / uczestniczki wyrażają zgodę na publikację wizerunku ujawnionego w tychże zdjęciach / filmach w celach związanych z promocją i popularyzacją zawodów.
2. Informacje o przetwarzaniu danych osobowych znajdują się w klauzuli informacyjnej dostępnej pod adresem varsoviada.azs.waw.pl.



VII. ZGŁOSZENIA

1. Zgłoszenia do rozgrywek w grach zespołowych (e-mail) na załączonym druku należy przysyłać do Biura AZS Warszawa w nieprzekraczalnym terminie 26 października 2023 r. (czwartek) do godz. 15.00 na adres e-mail: warszawa@azs.pl
2. Zgłoszenia do dyscyplin indywidualnych będą przyjmowane poprzez formularz zgłoszeniowy dostępny na stronie internetowej www.varsoviada.azs.waw.pl.
3. Termin zgłoszeń w dyscyplinach indywidualnych: poprzez formularz internetowy oraz w dniu zawodów zgodnie z harmonogramem opisanym w oddzielnym komunikacie.
4. Uczestnicy zgłoszeni w terminie do 26 października 2023 r. (czwartek) do godz. 15:00 otrzymają pamiątkowe koszulki. Uczestnicy w dyscyplinach indywidualnych zgłoszeni po w/w terminie nie otrzymują pamiątkowych koszulek.
5. Zgłoszenia do zawodów w pływaniu będą przyjmowane przez program SPLASH-ENTRY.
6. Losowania do grup dokona Komisja ds. Rozgrywek AZS Warszawa, po zebraniu zgłoszeń tj. w piątek 27 października 2023 r. w biurze AZS Warszawa o godz. 12.00.
7. Uczelnia, która zgłosi się do rozgrywek (gry zespołowe), a w nich nie wystartuje, utraci prawo startu w kolejnej edycji VARSOVIADY.

VIII. SYSTEM ROZGRYWEK

KOSZYKÓWKA 3x3 KOBIEC

1. Skład drużyny - 4 zawodniczki.
2. System rozgrywek zostanie dopasowany do ilości zgłoszeń.
3. Czas gry
 - mecze rozgrywane są w czasie 10 minut
 - w regularnym czasie gry obowiązuje zasada „nagłej śmierci”. Drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej pkt., wygrywa mecz, jeżeli zdarzy się to przed końcem regularnego czasu gry
 - jeżeli wynik jest nierozstrzygnięty na koniec regularnego czasu gry, rozgrywa się dogrywkę. Drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz. W dogrywce zasada „nagłej śmierci” nie obowiązuje
 - obowiązuje punktacja zgodnie z przepisami i regulaminem PZKosz
4. O zajętych miejscach decyduje w kolejności:
 - większa liczba zwycięstw lub współczynnik zwycięstw w przypadku nierównej liczby gier (przy porównywaniu wyników zespołów z różnych grup)
 - wynik pomiędzy zainteresowanymi drużynami (w przypadku więcej niż dwóch zespołów tworzona jest dodatkowa tabela)
 - większa średnia zdobytych punktów pomiędzy zainteresowanymi drużynami (z wyłączeniem wyników spotkań wygranych walkowerem),
 - mniejsza średnia straconych punktów pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

KOSZYKÓWKA MĘŻCZYZN

1. Skład drużyny – do 12 zawodników.
2. System rozgrywek zostanie dopasowany do liczby zgłoszeń.
3. Czas gry
Spotkanie rozgrywane jest w czasie 2 × 10 min, w przypadku remisu następuje dogrywka 1 × 2 min. Czas gry jest ciągły (bez zatrzymywania zegara) za wyjątkiem:
 - rzutów wolnych
 - przerwy na żądanie
 - dwóch ostatnich minut drugiej połowy
 - dogrywkiPrzerwa między połowami 2 min. Każdemu zespołowi przysługuje 1 przerwa na żądanie w meczu.
4. Faule
Zawodnik, który popełnił cztery faule zostanie o tym poinformowany i musi natychmiast opuścić grę. Piąty i każdy kolejny faul drużyny w jednej połowie skutkuje rzutami osobistymi pokrzywdzonej drużyny.



5. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 2 pkt. za przegraną 1 pkt.
6. O zajętych miejscach decyduje w kolejności:
 - większa liczba zdobytych punktów,
 - wyniki meczów pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
 - większa różnica koszy zdobytych i straconych pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
 - większa liczba zdobytych koszy pomiędzy zainteresowanymi zespołami.

PIŁKA SIATKOWA KOBIEC I MEŻCZYCZ

1. Skład drużyny – do 12 zawodniczek/zawodników.
2. System rozgrywek zostanie dopasowany do ilości zgłoszeń.
3. Spotkanie składa się z 2 setów rozgrywanych do 15 pkt., w razie remisu rozgrywany zostaje tie-break do 15.
4. Każdemu zespołowi przysługuje 1 przerwa na żądanie w trakcie seta.
5. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 2 pkt. za przegraną 1 pkt.
6. O zajętych miejscach decyduje w kolejności:
 - większa liczba zdobytych punktów,
 - lepszy stosunek setów (liczba uzyskana po podzieleniu setów zdobytych przez sety stracone),
 - lepszy stosunek małych punktów (liczba uzyskana po podzieleniu punktów zdobytych przez punkty stracone),
 - wynik bezpośrednich spotkań (punkty, sety, „małe punkty”)

FUTSAL MEŻCZYCZ

1. Skład drużyny – do 12 zawodników.
2. System rozgrywek zostanie dopasowany do ilości zgłoszeń.
3. Obowiązek gry w ochraniaczach piszczeli oraz w obuwiu halowym.
4. Obowiązują przepisy PZPN odnośnie gry w futsal z następującymi wyjątkami:
 - czas: 2 x 10 minut efektywnego czasu gry, przerwa 3 minuty, każdej drużynie przysługuje 1 przerwa techniczna na jedną część spotkania,
 - w przypadku remisu (w fazie pucharowej) w przypadku braku rozstrzygnięcia seria 3. rzutów karnych,
 - przedłużony rzut karny odgwiżdżuje się po 4. i każdym kolejnym faulu w danej połowie,
 - w przypadku wycofania bramkarza zawodnik wchodzący za niego w drodze wyjątku nie ma obowiązku noszenia koszulki w kolorze takim, w jakim do tej pory występował bramkarz, a może mieć znacznik w kolorze odróżniającym się od koszulek wszystkich zawodników na placu gry,
 - zawodnicy na ławce rezerwowych nie muszą mieć założonych koszulek dla rezerwowych (znaczników).
 - gospodarz spotkania ma prawo wyboru koloru strojów. W przypadku gdy stroje obu drużyn są podobne, drużyna gości ma obowiązek założenia innego kompletu lub znaczników.
 - zawodnik po otrzymaniu 2. żółtych kartek lub 1. czerwonej zostaje automatycznie odsunięty od jednego najbliższego meczu. Żółte kartki i ewentualne zawieszenia wynikające z kumulacji żółtych kartek są anulowane przed meczami o miejsca. Kary za bezpośrednie czerwone kartki zostają utrzymane.
5. O zajętych miejscach decyduje w kolejności:
 - większa liczba zdobytych punktów,
 - wynik meczu pomiędzy zainteresowanymi zespołami,
 - różnica bramek z bezpośrednich spotkań
 - większa liczba bramek zdobytych w bezpośrednich spotkaniach
 - bilans bramek ze wszystkich spotkań
 - większa liczba zdobytych bramek ze wszystkich spotkań

W przypadku braku rozstrzygnięcia na podstawie tych kryteriów zainteresowane drużyny rozegrają konkurs rzutów karnych (3).

BIEGI PRZEŁAJOWE



1. Zawody przeprowadzone zostaną na następujących dystansach ok. 3 000 - 5000 m. (kobiety około 3000 m, mężczyźni około 5000 m).
2. W biegach przełajowych będą przeprowadzone zawody ogólnodostępne. Dodatkowo prowadzona będzie klasyfikacja dla studentów pierwszego roku oraz AMWiM.
3. Rywalizacja w ramach rzutu Akademickich Mistrzostw Warszawy i Mazowsza odbywa się według reguł opisanych w regulaminie AMWiM i odpowiednim komunikacie dostępnym na stronie www.azs.waw.pl/amw

ERGOMETR WIOŚLARSKI

1. Zawody zostaną przeprowadzone na dystansie 1 000 m w kategoriach:
 - KA - kobiety
 - KL - kobiety (do 61,5 kg.)
 - MA - mężczyźni
 - ML - mężczyźni (do 75 kg.).
2. Kolejność startu ustala Komisja Sędziowska.
3. O kolejności zajętych miejsc decyduje czas uzyskany przez zawodnika.
4. W przypadku przerwania biegu przed jego końcem z przyczyn obiektywnych (np. awaria ergometru), zawodnik ma prawo do powtórzenia biegu na dystansie 1000 m.
5. Dodatkowo prowadzona będzie klasyfikacja AMWiM.
6. Rywalizacja w ramach rzutu Akademickich Mistrzostw Warszawy i Mazowsza odbywa się na według reguł opisanych w regulaminie AMWiM i odpowiednim komunikacie dostępnym na stronie www.azs.waw.pl/amw

PŁYWANIE

1. Zawody przeprowadzone będą w następujących konkurencjach:
 - 50 m stylem dowolnym,
 - 50 m stylem klasycznym,
 - 50 m stylem grzbietowym,
 - 50 m stylem motylkowym,
 - 4 × 50 m stylem dowolnym.
2. O zajętych miejscach decyduje najlepszy czas.
3. Jedna zawodniczka / jeden zawodnik może startować w dwóch konkurencjach indywidualnych oraz w sztafecie.
4. Zgłoszenia do zawodów poprzez uzupełnienie formularza zgłoszeniowego na stronie www.varsoviada.azs.waw.pl oraz prawidłowo wysłany plik zgłoszeniowy do programu SPLASH-ENTRY zgodnie z komunikatem oraz instrukcją.
5. Dodatkowo prowadzona będzie klasyfikacja AMWiM.
6. Rywalizacja w ramach rzutu Akademickich Mistrzostw Warszawy i Mazowsza odbywa się na według reguł opisanych w regulaminie AMWiM i odpowiednim komunikacie dostępnym na stronie www.azs.waw.pl/amw

TENIS STOŁOWY

1. System rozgrywek zostanie dopasowany do ilości zgłoszonych zawodniczek/zawodników.

IX. UWAGI KOŃCOWE

1. Zawody przeprowadzane będą zgodnie z niniejszym Regulaminem oraz w kwestiach w nim nieuregulowanych - przepisami odpowiednich Związków Sportowych.



2. Każda drużyna startująca w grach zespołowych zobowiązana jest do posiadania jednolitych strojów sportowych z numerami na koszulkach dla wszystkich zawodników.
3. Ewentualne protesty należy składać do AZS Warszawa w terminie do 7 dni od zakończenia zawodów. Ustala się opłatę protestową w wysokości 500 PLN, którą należy uiścić najpóźniej w dniu składania protestu. W przypadku oddalenia protestu ww. kwota zostaje przekięgowana jako wpłata na fundusz statutowy AZS Warszawa.
4. W przypadku stwierdzenia uczestniczenia w VARSOVIADZIE zawodnika nieuprawnionego do startu, w dyscyplinie indywidualnej zostanie on zdyskwalifikowany, a w dyscyplinie drużynowej zdyskwalifikowana zostanie cała drużyna.
5. Sprawy sporne i protesty rozstrzyga Komisja ds. Rozgrywek AZS Warszawa, a odwołania od jej decyzji rozpatruje Zarząd AZS Warszawa.
6. AZS Warszawa jest zobowiązany do opracowania sprawozdania wraz z wynikami z 60. VARSOVIADY. Komunikat taki zostanie zamieszczony na stronie www.varsoviada.azs.waw.pl w ciągu 1 dnia od zakończenia imprezy.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu dotyczącego poszczególnych dyscyplin w zależności od liczby zgłoszonych drużyn oraz przyjętego systemu rozgrywek.

Akademicki Związek Sportowy Warszawa